

Ne cassez pas la coquille de Calimero

Participants :

4 équipes de 4 personnes par jeu. Chaque équipe: positionne 2 concurrents sur la même ligne qui leur est assignée sur la longueur de la piscine à mousse.

Règle du jeu :

Maintenir une cuillère en bouche avec un œuf qui va servir de relais entre les concurrents. Au top départ les premiers de chaque équipe traversent la piscine en veillant à ne pas faire tomber leur œuf pour le transmettre au second qui à son tour traverse la piscine, etc... Si l'œuf tombe, le concurrent doit revenir au début et repositionner l'œuf.

L'épreuve dure 3 minutes. Si une équipe arrive avant ce délai, se sera retenu le temps utilisé pour les 4 traversées. Si le contrat n'est pas réalisé, nous tiendrons compte du concurrent en cours et de sa position sur le parcours.

